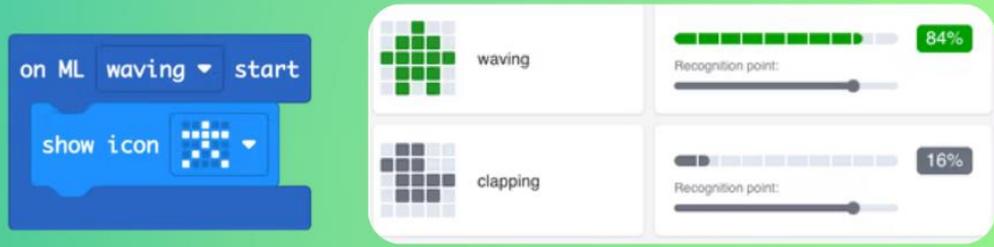


AI for Good

COMPETITION WITH MICRO:BIT

比賽章程



AI for Good

比賽章程

Classroom STEAM Education 2026

概覽 (Overview)	2
隊伍組成 (Team Composition)	2
比賽賽道與專案指引 (Competition Tracks & Project Guidelines)	2
初級組學生隊伍 (For Junior Student Teams)	3
高級組學生隊伍 (For Senior Student Teams)	3
評審準則 (Judging Criteria)	3
學生專案 (For Student Projects)	3-4
時間表 (Timeline)	4
提交要求 (Submission Requirements)	5
學生隊伍 (For Student Teams)	5
規則與條例 (Rules & Regulations)	5-6
行為守則 (Code of Conduct)	6
報名方法 (How to Register)	6

概覽

歡迎參加由 CLASSROOM STEAM Education 主辦的「AI for Good with micro:bit Competition」。本挑戰賽邀請學生運用 micro:bit，針對校園及社區中的現實問題，構建以 AI 驅動的解決方案。

本競賽在設計上特意與許多新興 AI 競賽的參賽要求、時間表及評審準則保持一致。這種接軌為參賽者提供了獨特的機會，讓他們能夠將作品提交至這些競賽中，從而增加獲得認可的潛力。

團隊組成

「AI for Good with micro:bit Competition」開放予香港學校的小四至小五（P4 - P5）學生以及中一至中三（S1 - S3）學生參加。為確保所有參賽者能正確分組，請參閱以下指引以確定您的組別。

年級對照表

組別	年級	年齡
初級組	小四 - 小五 (P4 - P5)	8-12 歲 (高小)
進階組	中一 - 中三 (S1 - S3)	12-16 歲 (初中)

- 初級組：每隊由 1-4 名學生及一名指導老師組成。
- 高級組：每隊由 1-4 名學生及一名指導老師組成。

參賽隊伍應預先註冊，以獲取競賽資源，並獲得參加線上工作坊的邀請。

比賽組別與專案指引

「AI for Good with micro:bit Competition」邀請參賽者運用 AI 製作一個基於 micro:bit 的專案，以解決重大的社區挑戰。具體的專案指引將視乎您的組別而定。

參賽者必須根據其作品所使用的硬件來提交專案：

- 初級組隊伍：**micro:bit + CHARGE + Create AI**
- 高級組隊伍：**micro:bit + Floaino**

初級組學生隊伍

1. 找出學校或社區中的一個挑戰。
2. 提出 AI 和實體運算（Physical Computing）如何解決此問題。
3. 使用 micro:bit + CHARGE + Create AI 構建一個可運作的原型。
4. 學習並在 Create AI 中訓練適用於你專案的 AI 模型。
5. 提交您的專案及解釋設計過程的敘述（詳情請參閱提交要求）。

高級組學生隊伍

1. 找出學校或社區中的一個挑戰。
2. 提出 AI 和實體運算（Physical Computing）如何解決此問題。
3. 使用 micro:bit + Floaino 構建一個可運作的原型。
4. 允許使用與 Floaino 配合運作的額外 micro:bit 套件。
5. 提交您的專案及解釋設計過程的敘述（詳情請參閱提交要求）。

評審準則

評審團將根據以下準則對提交的作品進行評估。

學生專案

準則 (Criteria)	描述 (Description)	比重 (Weight)
創新性 (Innovation)	此準則評估 AI 解決方案的創意和原創性。一個高度創新的專案應展示解決問題的獨特方法，體現新穎的思維以及 AI 技術的創造性應用。	30
影響力 (Impact)	此準則評估專案在解決現實世界社區挑戰方面的成效及其潛在效益。團隊應清晰地闡述問題，解釋其重要性，並證明對社區需求的理解。	25
AI 素養 (AI Literacy)	此準則衡量團隊對其解決方案中所使用的 AI 概念的理解程度。提交內容應清晰解釋 AI 組件的運作原理，展示技術理解以及對 AI 應用的負責任和道德態度。	20

技術執行 (Technical Execution)	此準則側重於 micro:bit、感測器和編程的有效使用。評審將尋找功能完善且執行良好的原型，以證明團隊的技術熟練程度和對硬件的掌握。	15
表達與展示 (Presentation)	此準則評估提交內容的整體溝通品質。專案敘述和輔助媒體（影片、照片等）應清晰、引人入勝且具專業水準。	10

如需更多詳細資訊，請參閱學生組評分標準 (Student Division Rubric)。

時間表

以下時間表為參賽隊伍提供充裕的時間來開發專案，並為提交「AI for Good with micro:bit Competition」作好準備。

日期	事項
2026 年 3 月 16 日	公布比賽詳情。開放隊伍報名。
2026 年 3 月 30 日至 4 月 2 日	參賽隊伍可參加線上專業發展培訓網絡研討會，以深入了解 micro:bit 的 CreateAI、FWD Charge 和 Floaino 平台及 micro:bit 工具套件。
2026 年 5 月 4 日	開放比賽提交表格。
2026 年 5 月 31 日	比賽最終提交截止時間為晚上 11:59。
2026 年 6 月 8 日	遴選並公佈入圍隊伍，參加 6 月 25 日至 27 日舉行的「AI for Good with micro:bit Competition」現場決賽演示。
2026 年 6 月 25 日至 27 日	每個組別將有 6 支隊伍於香港會議展覽中心 (HKCEC) 舉行的「2026 學與教博覽」期間展示其最終專案；屆時將公佈優勝隊伍並進行頒獎。

提交要求

為符合評審及獲獎資格，所有參賽作品必須於 2026 年 5 月 31 日前透過官方提交表格上傳。所有提交資料必須合併為單一份 PDF 文件。任何補充媒體（影片、電子海報等）必須以連結形式包含在 PDF 文件中。所有影片連結必須設定為評審團無需密碼即可存取。

學生隊伍指引

您的提交內容應為您的 AI 實體運算解決方案提供清晰且具說服力的解釋。

所有提交內容必須包括：

- **專案敘述 (Project Narrative)**：一份書面敘述（最多 2-4 頁），解釋您的最終解決方案及您所遵循的設計過程。該敘述應清晰且具說服力地說明您的 AI 實體運算解決方案，並回答以下所有問題：
 - 您正在解決什麼社區問題？誰是受益者？
 - 您使用了哪些 AI 方法、工具或平台？
 - AI 組件在您的解決方案中是如何運作的？
 - 在開發過程中您面臨了哪些挑戰？您是如何解決這些挑戰的？
 - 您的解決方案在應用 AI 技術方面有何創意或創新之處？
 - 您如何測試或驗證任何 AI 生成內容、輸出或預測的準確性（如適用）？您發現輸出的準確度如何？
 - 參與這個專案如何加深了團隊對 AI 技術及其適當和負責任使用的理解？
 - 您從參與這個專案中學到了什麼？
 - 關於您的專案，還有其他想分享的內容嗎？
- **影片演示 (Video Demonstration)**：一段展示您專案實際運作的影片（不超過 2 分鐘）。影片應展示您使用 micro:bit 及相關工具製作的可運作原型。
- **補充證明 (Additional Evidence)**：額外的照片和/或程式碼片段，以說明您的專案及其開發過程。

規則與條例

所有參賽者、專案及提交的作品均須遵守下列規則與條例。未能遵守者可能會被取消參賽資格。

- **原創性與知識產權 (Originality & Intellectual Property)**：提交的專案必須是專為本次比賽創作的原創內容。所有使用的 AI 工具或技術、研究資料及製成品，均須在提交內容中清楚註明出處及識別。
- **硬件要求 (Hardware Requirements)**：所有專案必須使用 BBC micro:bit 作為主要控制器。專案可整合其他與 micro:bit 兼容的產品。
- **開發與安全 (Development & Safety)**：團隊在專案開發過程中，必須遵循安全工程守則及所屬學校的安全指引。
- **監督 (Supervision)**：兩個學校組別的參賽作品必須由學生主導，成人僅擔任監督者和導師的角色。
- **提交合規性 (Submission Compliance)**：提交的內容必須完整、適當並符合已公佈的指引。逾期提交將不予受理。
- **AI 工具 (AI Tools)**：AI 應用程式的使用必須整合至 micro:bit 專案中。這必須包括（但不限於）初級組使用的 micro:bit CreateAI 應用程式，以及高級組使用的 Floaino AI 平台應用程式。

行為守則

所有參賽者在整個比賽期間，均應展現學術誠信及負責任的行為。

- **學術誠信 (Academic Integrity)**：參賽者必須恪守學術誠信，確保所有作品均為原創，並無抄襲或偽造結果之行為。
- **負責任的 AI 使用 (Responsible AI Use)**：參賽者必須以負責任且合乎道德的方式使用 AI 工具。大會鼓勵團隊使其作品符合全球關於安全、負責任及合乎道德使用 AI 的指引。
- **協作與尊重 (Collaboration & Respect)**：團隊應在合作過程中展現尊重與協作精神。所有參賽者均應對他人表現出包容與公平的態度。

報名方法

隊伍可透過「AI for Good with micro:bit Competition」海報上的二維碼 (QR Code) 進行網上報名：

（待定）

支援與聯絡資訊

如有任何疑問，請查閱我們比賽網頁上的常見問題 (FAQ) 部分（待定）。如有特定查詢，可直接與我們聯絡。

- 電郵：elt@classroom.com.hk